資料2-1

旧本庁舎等跡地活用に関する 市民ワークショップ

令和3年6月

本日のプログラム

- 1. 開会あいさつ
- 2. 本日のワークショップの進め方
- 3. 跡地活用における市の考え方
- 4. テーブルワーク (約100分)
 - (1) 跡地活用に対する希望(各自)
 - (2) 跡地活用を絞り込もう(話し合い)
 - (3) 跡地活用をまとめよう(話し合い)⇒発表
- 5. 意見交換 (約30分)
- 6. 閉会あいさつ

■本日の進め方

本日のテーマ:跡地活用についてみんなで話し合おう

時間(目安)	話し合いの内容等
10分	本日の進め方について説明 跡地活用における市の考え方
100分	【以下各テーブルで進行】 ※トイレ休憩は適宜 1.自己紹介 ※簡単に 2.5つの機能について跡地活用を考えよう(各自考えて付箋に記入・順番に発表) 3.話し合い(活用の絞り込み) 4.確認・まとめ 5.テーブルごとに発表(3分ずつ)※発表者を決める
30分	1.全員で意見交換(共通項を探す) 2.振り返り・確認

(1) 自己紹介

名前、住所(お住いの地区)など、簡単に(一人5~10秒程度で)

(2)5つの機能について跡地活用を考えよう

5つの機能	ワークショップ等でいただいた主なご意見
教育•学習•芸術•文化	カルチャーセンター、専門学校、図書館、美術館、音楽ホール、多目的ホール など
医療・福祉・健康増進	病院、クリニック、保育所、スポーツ施設 など
憩いの場・コミュニティ	公民館、コミュニティセンター、自由に出入りできる屋 内スペース など
娯楽・レジャー	映画館、プラネタリウム など
オープンスペース	公園、緑地、広場など

災害時に市民の避難施設等、防災・減災施設として活用することを前提 とし、平常時の活用について話し合ってください

- 1)5つの機能の活用状況を教えてください(10分)
- 活用の例を参考に、あなたがよく活用(週1回程度以上)するもの、 時々活用(月1~2回~年数回程度)するものを教えてください
- 青色の付箋に書いて、模造紙の該当する欄に貼ってください
- 1枚に1つの活用を記入してください
 - 2) 必要と思う跡地活用を教えてください(30分)
- 活用の例を参考に、必要と思う跡地活用を桃色の付箋に記入してください(1人5枚程度)
- ※必要と思う機能の欄のみ記入してください
- 1枚に1つの活用を記入してください
- 順番に発表しながら、模造紙の該当欄に貼ってください

機能	活用の例	週1回程度以上 活用するもの	時々活用するもの	必要と思う跡地活用
	カルチャーセン ター、専門学校、 図書館、美術館、 音楽ホール、多目 的ホールなど	•••	•••	
	病院、クリニック、 保育所、スポーツ 施設など	•••	•••	•••
場 • コ	公民館、コミュニ ティセンター、自 由に出入りできる 屋内スペースなど	•••	•••	
娯楽・レ ジャー	映画館、プラネタ リウムなど			
オープンスペース	公園、緑地、広場など	•••		

(3) みんなで話し合い、跡地活用を絞り込もう

- (3・4で50分)
- 活用の目的の確認(何のために・・・誰のために・・・)
- 目的を達成するための活用の絞り込み
- ※必要な場合は ●シール塗布(投票)等により絞り込んでください
- 図面等を活用し、跡地の規模(約8,500㎡)・形状等を踏まえながら活用 イメージを確認
 - (4)確認・まとめ
- 話し合いの結果を模造紙に文章で、記入しましょう

跡地活用の目的	跡地活用
跡 地 活 用 に よ り ● ● を 達 成 (推 進) したい・・・	●●を達成(推進) あ たぬ 、 跳を○○や△△として活用します

→テーブルごとに発表していただきます。

(10分)

意見交換(約30分)

(1) 意見交換 • 質疑応答

- 各テーブルの発表を踏まえて、全員で意見交換をしましょう
- 意見交換しながら、みんなでイメージアップ、意見の共有化を可能な範囲で図っていきましょう

(2)振り返り・まとめ

- 結果の確認
- 今後の予定 など

■ ワークショップについて

「ワークショップ」とは?

市民参画によりまちづくりについて話し合う手法の1つです。参加者が主役になって、自分と他の参加者とのコミュニケーションを通じて様々な発想や考え方の相乗効果が生まれ、新たな気づき・学び・交流・創造ができる場です。

ワークショップのルール

- テーマに則して率直に話しましょう
- ・ 相手の意見を否定しないようにしま しょう
- 自分と違う意見も尊重し、お互いに学び 合う場にしましょう
- みんなが平等に意見を出し合えるよう、協力しましょう
- 楽しみましょう
- 意見を一つにまとめるものではありません





